

Дидактическая игра по экологии «Друзья и вредители деревьев».

Цель:

Учить детей устанавливать причинно-следственные связи и взаимозависимость явлений природы.

Материал:

Круг диаметром 80 см на петле. В центре круга с одной стороны - изображение веселого дерева, с другой стороны - изображение грустного дерева.

10 съемных деталей-символов с рисунками «друзей» дерева: птичка, солнце, гриб, чистая вода, дождевой червь, божья коровка, почва, умеренный ветер, ребенок, поливающий дерево, дождь.

10 деталей-символов «вредителей» дерева: личинка майского жука, тля, гусеница, ураган, жгучее солнце, гриб-губа, жук-листоед, грязная вода (загрязненная отходами производств), ребенок, ломающий ветки дерева.

Правила игры:

Предложить ребенку выбрать деталь-символ, соотнести с «веселым» или «грустным» деревом; объяснить, как это изображение влияет на дерево и почему?

Пример: «Это птичка, ее надо поместить рядом с веселым деревом, потому, что птичка поедает насекомых-вредителей, живущих в коре и под корой березки».

«Личинка майского жука. Ее надо поместить рядом с грустной березкой, потому что, личинка живет в почве и кормится корнями деревьев. От этого деревья чахнут и погибают».