

А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П

Консультация для родителей

«УЧИМ  
МАТЕМАТИКУ  
ДОМА»



Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я

А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
.  
,  
:  
0  
!  
?

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
.  
,  
:  
0  
!  
?

Начинать надо с воспитания у ребенка внимания, умения сравнивать и наблюдать. Подружиться ребенку с математикой помогают игры. В процессе игры дети усваивают сложные математические понятия, учатся считать, читать и писать, а в развитии этих навыков ребенку помогают самые близкие люди - его родители. Но это не только тренировка, это также и прекрасно проведенное время вместе с собственным ребенком. Однако в стремлении к знаниям важно не переусердствовать. Самое главное - это привить малышу интерес к познанию. Для этого занятия должны проходить в увлекательной игровой форме.

**Стоит до школы научить ребенка различать:**

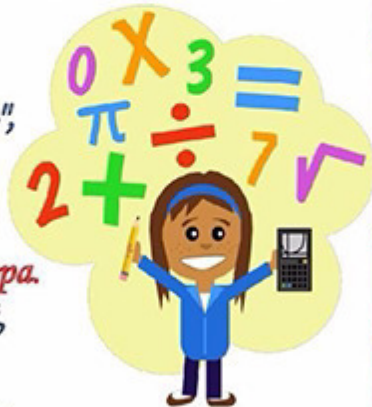
- ✦ пространственное расположение предметов (вверху, внизу, справа, слева, под, над и т. д.);
- ✦ узнавать основные геометрические фигуры (круг, квадрат, прямоугольник, треугольник);
- ✦ величину предметов;
- ✦ понятия "больше", "меньше", "часть", "целое".

Формы обучения элементарным математическим представлениям - *игра*.

*Игра "Наоборот"* (толстый - тонкий, высокий - низкий, широкий-узкий).

*Игра «Пришли гости»* (определение без счета равенства и неравенства двух групп предметов приемом наложения).

Использовать термины «больше», «меньше», «поровну». Обратить внимание, чтобы ребенок не пересчитывал один и тот же предмет дважды.



Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я

А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П

**Игра "Назови соседей"** (взрослый называет число, а ребенок - его соседей). Например, взрослый говорит: «Два», а ребенок называет: «Один, три».

**Игра "Поделит предмет"** (торт на 2, 4 и т.д. частей). Показать, что целое всегда больше части.



Составление задач целесообразно ограничить сложением, вычитанием в одно действие. Пусть ребенок сам примет участие в составлении задачи. Важно научить его ставить вопрос к задаче, понимать, какой именно вопрос может быть логическим завершением условий данной задачи.

**Игра "Найди пару"** (перед ребенком в ряд лежат числовые карточки, на которых нарисованы или наклеены предметы). Взрослый показывает цифру, а ребенок находит соответствующую карточку.

**Игра "Какое число пропущено?"** Называется пропущенное число.

*Счет в дороге.*

Маленькие дети очень быстро устают в транспорте, если их предоставить самим себе. Это время можно провести с пользой, если вы будете вместе с ребенком считать.

Сосчитать можно проезжающие трамваи, количество пассажиров-детей, магазины или аптеки. Можно придумать каждому объект для счета: ребенок считает большие дома, а вы маленькие. У кого больше?

Сколько вокруг машин? Обращайте внимание ребенка на то, что происходит вокруг: на прогулке, на пути в магазин и т. д. Задавайте вопросы, например: "Здесь больше мальчиков или"

Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я

А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П

1 девочек?", "Давай сосчитаем, сколько скамеек в парке", "Покажи, какое дерево высокое, а какое самое низкое", "Сколько этажей в этом доме?" И т. д.

2 **Мячи и пуговицы.** Понятия пространственного расположения легко усваиваются в игре с мячом: мяч над головой (вверху), мяч у ног (внизу), бросим вправо, бросим влево, вперед-назад.



3 Задание можно и усложнить: ты бросаешь мяч правой рукой к моей правой руке, а левой рукой - к моей левой.

4 В действии малыш гораздо лучше усваивает многие важные понятия. 5 Далеко ли это? Гуляя с ребенком, выберите какой-нибудь объект на 6 недалеко от вас расстояния, например 7 лестницу, и сосчитайте, сколько до нее 8 шагов. Затем выберите другой объект и также сосчитайте 9 шаги. Сравните измеренные шагами расстояния - какое больше? Постарайтесь вместе с ребенком предположить, сколько шагов потребуется, чтобы подойти к какому-то близкому объекту.

· Угадай, сколько в какой руке. В игре могут участвовать двое и больше игроков. Ведущий берет в руки определенное количество предметов, не больше 10 (это могут быть спички, конфеты, пуговицы, камешки и т. д.), и объявляет играющим, сколько всего у него предметов.



Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я